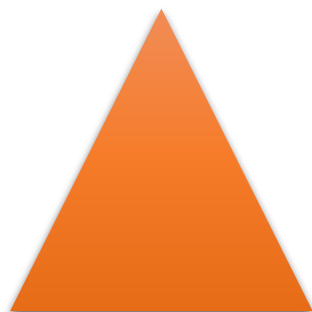


Aby narysować poszczególne figury w programie Scratch należy obrócić duszka o kąt



45°



120°



60°



90°