

Klasa 4

Tydzień 2

Temat: Edytory graficzne.

1. Napisz do zeszytu definicje edytorów graficznych oraz z grafiki komputerowej (książka str. 80, 81).
2. W edytorze graficznym Paint narysuj domek (książka str. 80). Zwróć uwagę na kolejne etapy rysowania domku. Zapisz narysowany domek.
3. W edytorze graficznym Paint narysuj bociana (książka str. 90). Wybierz tego, który bardziej Ci się podoba. Zwróć uwagę na kolejne etapy tworzenia rysunku. Stosuj następujące kształty: elipsa, linia prosta, linia krzywa oraz narzędzie wypełnij kolorem. Znasz je już z poprzednich lat nauki informatyki. Możesz dorysować również łukę. Zapisz narysowany rysunek.
4. Zachowaj swoje prace będziesz je wysyłać wraz z rysunkami tworzonymi w kolejnych tygodniach.
5. Pod adresem <http://www.gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm> znajdziesz filmiki, które pomogą Ci w wykonaniu rysunków.