

Klasa 4

Tydzień 3

Temat: Otwieranie pliku, modyfikowanie, kopiowanie i wklejanie rysunku.

1. W edytorze graficznym Paint narysuj lwa (książka str. 105). Zwróć uwagę na kolejne etapy rysowania lwa. Możesz dorysować dowolne tło do twojego obrazka. Zapisz narysowany obrazek pod nazwą lew.
2. Zadanie dodatkowe jeśli masz ochotę narysuj papugę (książka str. 110). Zwróć uwagę na kolejne etapy rysowania papugi. Możesz dorysować dowolne tło do twojego obrazka. Zapisz narysowany obrazek pod nazwą papuga.
3. Zachowaj swoje prace będziesz je wysyłać wraz z rysunkami tworzonymi w kolejnych tygodniach.
4. Pod adresem <http://www.gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm> znajdziesz filmiki, które pomogą Ci w wykonaniu rysunku lwa.