

Klasa 5

Tydzień 12

Temat: Programujemy w środowisku Baltie.

1. Zapisz do zeszytu temat lekcji i notatkę dla ucznia.
2. Zainstaluj program Baltie na swoim komputerze. Możesz go pobrać ze strony:
<http://www.gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm>
3. Powtórz informacje dotyczące programu Baltie z klas 1-3 korzystając z podręcznika do nauki programowania dla klas I-III szkoły podstawowej. Znajdziesz go pod adresem:
<http://www.gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm>
4. Napisz do zeszytu w jakich trybach można pracować w programie Baltie i krótko je opisz (podręcznik str. 120).
5. Wypróbuj tryb budowanie wykonując ćwiczenie 3.18 (podręcznik str. 121).
6. Wykonaj ćwiczenie 3.21 (podręcznik str. 122).
7. Wypróbuj tryb czarowanie wykonując ćwiczenie 3.29 (podręcznik str. 127).

Notatka dla ucznia

Baltie jest środowiskiem edukacyjnym do nauki programowania i rysowania. Baltie to również główna postać tego programu - mały czarownik, który wykonując polecenia użytkownika umie wyczarowywać obrazy (przedmioty) na swojej scenie, wykonywać obliczenia i wiele innych ciekawych rzeczy.