

Klasa 5

Tydzień 2

Temat: Rusz głową – nie taki problem straszny.

1. Wpisz do zeszytu temat oraz poniższą notatkę.
2. W programie Scratch narysuj figury pokazane na rysunku 3.4 (podręcznik strona 99). Jeżeli nie będziesz mógł poradzić sobie samodzielnie możesz skorzystać ze skryptów przedstawionych na rysunku 3.5 (podręcznik strona 99). Zapisz stworzone skrypty pod nazwą kształty. Jeżeli nie pamiętasz jak zapisać skrypt obejrzyj filmik na ten temat.
3. W programie Scratch utwórz skrypty pokazane w Przykładzie2 (podręcznik strona 100). Zapisz stworzony skrypt pod nazwą koło.
4. Utwórz program rysujący – tylko co? (opisany w punkcie 4 podręcznik strona 103). Zapisz stworzony skrypt pod nazwą niespodzianka.
5. Jeżeli spodobało Ci się rysowanie w programie Scratch możesz narysować kopertę wzoru na rysunku 3.12. Zapisz stworzony skrypt pod nazwą praca dodatkowa.

Zasady rysowania i zapisywania w programie Scratch poznasz oglądając filmy na ten temat.

Znajdziesz je pod adresem: <http://www.gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm>

Notatka dla ucznia

1. Strona programu: scratch.mit.edu
2. W celu dodania dodatkowych rozszerzeń do programu należy kliknąć na ikonę „Dodaj rozszerzenie” i wybrać rozszerzenie pióro (operacja pokazana na filmie).