

Klasa 5

Tydzień 4

Temat: Rysujemy figury geometryczne w programie Scratch.

1. Wykorzystując figury narysuj dowolny obrazek w programie Sretch (np. domek, choinka lub inny obrazek według własnego pomysłu). Program powinien tak działać, że po naciśnięciu jakiegoś klawisza duszek powinien narysować cały obrazek.
2. Wyślij wszystkie prace, które narysowałeś w programie Scratch na adres pracegotowe@wp.pl jeżeli Twoim nauczycielem jest Anna Mączka
gimbo10@wp.pl jeżeli Twoim nauczycielem jest Rafał Mączka.
(w temacie wpisz swoje imię, nazwisko i klasę). Termin nadsyłania prac: 17.04.2020.

Jeżeli nie posiadasz własnego adresu e-mail możesz skorzystać z następującego:

adres: lekcja12@onet.pl

hasło: Informatyka12