

Klasa 5

Tydzień 5

Temat: Tworzymy grę w programie Scratch z użyciem pętli zawsze i zmiennych x i y.

1. Zapisz do zeszytu temat.
2. Obejrzyj filmiki dostępne na stronie: <http://gimpisarzowice.kolnet.eu/e-nauczanie.htm>
3. Stwórz grę opisaną w lekcji 19 w podręczniku. Zapisz ją na swoim komputerze. Będziesz wysyłać grę razem z pracą w kolejnym tygodniu.