

Klasa 6

Tydzień 8

Temat: Scratch – wyszukiwanie najmniejszej i największej wartości.

1. Zapisz do zeszytu temat.
2. Na podstawie skryptów zamieszczonych w podręczniku na stronie 115.
3. Utwórz program, który wskaże najmniejszą i największą liczbę w zbiorze 15 liczb spośród wylosowanych z 1000 liczb naturalnych.
4. Wstaw ciekawe tło i postać duszka.

UWAGA!

Fioletowy blok definiuj w obecnej wersji Scratch ma kolor różowy i tworzy się go w Moje bloki.