

Klasa 1A, 1B

Tydzień 4

Temat: Pętle.

1. Zapisz w zeszycie temat i treści oraz rozwiązania poniższych zadań.
2. Za pomocą listy kroków i schematu blokowego stwórz algorytm logowania się na pocztę elektroniczną.
3. Za pomocą listy kroków i schematu blokowego stwórz algorytm, który będzie liczył pole prostokąta o dowolnych bokach  $x$  i  $y$  (podobny algorytm jest w podręczniku str. 223).
4. Za pomocą listy kroków i schematu blokowego stwórz algorytm, który będzie liczył pole trójkąta o boku  $a$  i wysokości  $h$ .