

Klasa 5

Tydzień 1

Temat: Wyścigi starych samochodów.

1. W programie Scratch (scratch.mit.edu) utwórz skrypt opisany w lekcji 20 (podręcznik str. 94).
2. Zmodyfikuj program zgodnie z treścią zadania 1 ze str. 96.
3. Zapisz plik na swoim komputerze pod nazwą Wyścigi. Wyślesz mi go w późniejszym terminie wraz z innymi pracami.