

Klasa 5

Tydzień 3

Temat: Liczenie jabłek.

1. W programie Scratch otwórz grę, którą utworzyłeś w zeszłym tygodniu. Przypominam, żeby otworzyć zapisany plik należy kliknąć na stronie Scratch: Plik – Wczytaj ze swojego komputera.
2. Spróbuj zmodyfikować grę, którą wykonałeś w zeszłym tygodniu według instrukcji podanej w lekcji 22 (podręcznik str. 101). Znajdują się tam gotowe kody, które należy dodać do gry znajdując się w podręczniku. Zapisz grę na swoim komputerze.
3. Wyślij gotowe gry tzn. Wyścigi starych samochodów, Zbieranie jabłek i liczenie jabłek na adres pracegotowe2@wp.pl

Jeżeli nie posiadasz własnego adresu e-mail możesz skorzystać z następującego:

login: lekcja11@onet.pl

hasło: Informatyka11

Termin nadsyłania gier: 6.04.2020