

Klasa 8

Tydzień 9

Temat: Szukaj z Pythonem.

1. Wpisz do zeszytu temat i notatkę, w której wyjaśnisz do czego służy i jak stosować pętlę While.
2. Na podstawie lekcji 2.5 z podręcznika stwórz grę, w której użytkownik będzie zgadywał wylosowaną przez komputer liczbę.
3. Stwórz plik (dokument lub prezentację) zawierający:
  - a. nazwę danego programu,
  - b. obrazek zawierający kod tego programu,
  - c. obrazek z wyświetlonym rozwiązaniem,

Przy każdym rozwiązaniu musi pojawić się imię i nazwisko ucznia wypisane poprzez wykonanie programu (polecenie wpisane w kodzie programu). Plik powinien wyglądać podobnie jak dokument przesłany w załączniku.

4. Dokument powinien zawierać rozwiązania zadań z poprzednich lekcji:
  - a. zadanie 1 ze strony 53,
  - b. zadanie 1 ze strony 57,
  - c. zadanie 4 i 5 tydzień 8,
  - d. gra z tygodnia 9.
5. Gotową pracę należy przesłać na adres [gimbo10@wp.pl](mailto:gimbo10@wp.pl) do 25.05.2020r.
6. Jeżeli macie jakieś pytania proszę kierować je przez dziennik.