

Klasa 1B

Tydzień 6

Temat: Pętle iteracyjne i warunkowe

1. Zapisz do zeszytu temat lekcji.
2. Za pomocą schematu blokowego stwórz algorytm, który będzie porównywał dwie dowolne liczby a i b . Jeżeli większa będzie liczba a to ma wypisać ich iloczyn, a gdy większa będzie liczba b to ma policzyć ich sumę.
3. Za pomocą schematu blokowego stwórz algorytm, który ma podzielić b przez a (pamiętaj, że liczby nie mogą być równe 0).
4. Za pomocą schematu blokowego stwórz algorytm, który będzie sprawdzał czy suma trzech dowolnych liczb x , y , z jest większa, mniejsza czy równa 20 (musisz wykorzystać dwa bloki decyzyjne).
5. Za pomocą schematu blokowego stwórz algorytm, który wyznaczy max dwóch liczb.

Wszystkie utworzone algorytmy wklej do jednego dokumentu. Powinieneś mieć 6 algorytmów. Wyślij plik na adres: pracegotowe2@wp.pl (w temacie wpisz swoje imię i nazwisko)

Termin nadsyłania pracy: 6.05.2020